

FICHA APLICACIONES MÓVILES

1. Datos generales

- **Nombre APP:** Mentimeter
- **Descripción:** aplicación que permite compartir las opiniones o respuestas a las preguntas, encuestas y juegos creados previamente desde la Web
- **Versión:** 3.0.0
- **Fecha actualización:** 19/05/2021
- **Idioma:** Inglés
- **Desarrollador:** Mentimeter AB
- **Coste:** Gratuita
- **Requisitos hardware/software:** Requiere iOS 10.0 o superior. Compatible con iPhone e iPod Touch
- **Enlaces relacionados:**
[Mentimeter en App Store \(apple.com\)](https://www.apple.com/mentimeter)

2. Entorno de pruebas

- **Plataforma:** iPhone 8
- **Sistema Operativo y versión:** iOS 15.1
- **Ayuda técnica utilizada (versión):** VoiceOver, Focus 40 Blue 5G

3. Accesibilidad/Usabilidad

En la valoración de la aplicación se han detectado algunos errores de accesibilidad que se describen a continuación.

Tras leer la pregunta, al navegar con flick, visualmente el foco no sigue el orden correcto de navegación, saltando a la respuesta seleccionada, aunque VoiceOver lee "Inicio del formulario", y al usuario ciego esto le pasa desapercibido.

Cuando se activa el botón para enviar las respuestas, y no se ha seleccionado ninguna de ellas, aparece una ventana modal de advertencia de la que sólo es posible salir con navegación libre.

Además, al salir de dicha ventana, y volver a la pantalla de preguntas, solo es posible activar de nuevo el botón para enviarlas con navegación libre.

Las imágenes utilizadas en la aplicación están sin etiquetar.

Por lo que respecta a la línea Braille, tiene el mismo comportamiento que VoiceOver, aunque se observa que repite dos veces la pregunta junto al mensaje "Inicio del formulario".

Hay veces que el comportamiento del foco del lector de pantalla es algo diferente a lo habitual, esto sucede porque esta aplicación realmente es un entorno web.

Para usuarios con baja visión la aplicación no es compatible con el modo oscuro del sistema, y tampoco adopta el tamaño de fuente seleccionado. No se detectan problemas con los contrastes utilizados entre fondo y fuente.

4. Funcionalidad

Mentimeter permite convertir reuniones, talleres, conferencias o clases en experiencias interactivas divertidas formulando una pregunta rápida de opción múltiple permitiendo a la audiencia votar.

Es una herramienta Web para generar y diseñar las preguntas, donde después se registran y contabilizan las respuestas.

Se comparte la opinión durante las presentaciones de Mentimeter con la aplicación de votación Mentimeter a través del dispositivo móvil. Para unirse a la sesión simplemente se ingresa un código y se responde las preguntas que el presentador ha preparado.

No es necesario registrarse en la APP para usarla.

Las opiniones permanecen anónimas.

5. Conclusiones

Mentimeter es una aplicación para responder preguntas, encuestas o juegos.

La aplicación cuenta con algunos problemas de accesibilidad, que, si bien no impiden su utilización a personas con discapacidad visual, se deberían tener en cuenta para conseguir mejorar su accesibilidad.

No obstante, según se configuren las encuestas, preguntas o juegos desde la página web, donde es posible etiquetar fotografías para usuarios de lector de pantalla, o elegir formatos que faciliten la lectura a usuarios con baja visión, variará el grado de accesibilidad obtenido.

Además, se debe tener en cuenta que, aunque la APP está en inglés, es posible formular las preguntas en español y configurar en qué idioma se van a leer con el lector de pantalla.

Las personas con sordoceguera podrán utilizar la aplicación, aunque se encontrarán con alguna dificultad añadida con la Línea Braille.

Fecha evaluación

20/12/2021
